# Опис алгоритмів

Перелік всіх основних змінних та їхнє призначення наведено в таблиці 3.1.

Таблиця 3.1 – Основні змінні та їхні призначення

|  |  |
| --- | --- |
| Змінна | Призначення |
|  | Точність з якою необхідно знайти корені розв’язків  () |
| positions | Масив координат стовпців |
| searchTree | Дерево станів системи |
| solutionStatus | Ознака вирішеності задачі (false –задачу не вирішено,  true – задачу вирішено) |

## Загальний алгоритм

1. ПОЧАТОК
2. Зчитати поточне положення фігур на шаховій дошці
   1. ЯКЩО фігури, розставлені користувачем, розставлені правильно відповідно до критерію вирішення задачі, то вивести відповідне повідомлення
   2. ІНАКШЕ